



Martin Lanman Niese

UI/UX Design, Motion-Graphics, 3D Graphics, Post-Production,
Graphic design und Illustration.

Berufserfahrung

2020 - 2023

200 OK GmbH
Festanstellung als Senior Art Director – UI/UX-Design, 3D, Print

2017 - 2019

Storydocks GmbH
Festanstellung im Bereich Produktdesign, 3D, UI/UX-Design

2016 - 2018

runrunrunFood UG
Geschäftsführender Gesellschafter

2015 - 2017

teege.me GmbH
Geschäftsführender Gesellschafter

2013 - 2015

Freie Arbeit
Bereich Grafikdesign, Illustration, UI/UX-Design, Post-Production und Motion-
Graphics

2012 - 2013

Ballyhoo Werbeagentur GmbH
Art Director Online
Festanstellung im Bereich Grafikdesign, Illustration, UI/UX-Design, Post-
Production und Motion-Graphics

2006 - 2012

SAE-Hamburg
Supervisor/Dozent an der SAE-Hamburg im Bereich Webdesign &
Development

Freie Arbeit

Bereich Grafikdesign, Illustration, UI/UX-Design, Post-Production und Motion-
Graphics

2006

DetterbeckMuehe
Junior Art Director
Festanstellung im Bereich Grafikdesign Online

2005 - 2006

DetterbeckJuric
Praktikum
Bereich Online-Marketing, Fachbereich Grafikdesign

Ausbildung

2003 - 2005

Diplom an der SAE Hamburg im Bereich Creative Media Design

2003

Abitur an der Erich Kästner Gesamtschule in Farmsen-Berne, Hamburg

Details

martin@lanmanniese.de

Geb. 06.12.1982

Sprachen

Deutsch

Muttersprache

Englisch

fließend in Wort und Schrift

Kompetenzen

UI/UX Design

3D Design

Post Production & VFX

Product Design

Print Design

Generative AI

Versiert in allen gängigen Tools & Programmen

Mac/Windows/Linux, Adobe
CS, Figma, Sketch, Penpot,
Affinity Suite, Davinci Resolve,
Stable Diffusion uvm.

Wenn es ein Tool gibt, dann
habe ich es vermutlich schon
benutzt.